



Offre de stage “Chargé.e de développement Siège”

Contexte

Association d'intérêt général, Noé a pour mission de sauvegarder et de restaurer la biodiversité en France et à l'international, pour le bien-être de tous les êtres vivants, et en particulier de l'humanité. Pour cela, Noé met en œuvre des programmes de conservation d'espèces menacées, de gestion d'espaces naturels protégés, de restauration de la biodiversité ordinaire et des milieux naturels, de reconnexion de l'Homme à la Nature et de soutien aux activités économiques et aux organisations de la société civile favorables à la biodiversité.

Le département chargé du développement des partenariats est à la recherche d'un stagiaire pour accélérer son impact auprès des entreprises engagées dans le mouvement 1% pour la planète ainsi qu'auprès d'autres acteurs économiques en capacités de soutenir l'association via des dons issus du grand public : festival de musique, opération de gaming, opération B to B RH...

Le stagiaire aura des objectifs précis et se forgera une forte expérience à travers la mise en place opérationnelle d'une stratégie de développement en France et à l'international.

Qui est Noé ?

Noé établit des collaborations avec le secteur économique et crée des partenariats avec des entreprises et des fondations d'entreprises en France et à l'international.

Pour se faire, Noé développe une stratégie de sélection de partenaires qui souhaitent s'engager à ses côtés pour participer à la protection de la biodiversité en intégrant dans leur modèle économique les enjeux biodiversité et / ou en soutenant financièrement nos programmes de terrain.

Actuellement, Noé collabore avec une trentaine de partenaires qui soutiennent nos projets en France et à l'étranger. Dans le but de renforcer notre impact et d'élargir notre réseau, le département chargé du développement des partenariats recherche un(e) stagiaire dynamique et motivé(e) pour accélérer notre action auprès de ces acteurs.

Vos missions :

Sous la responsabilité du directeur du développement vous aurez pour tâches de :

- Développer les partenariats entre Noé et des acteurs économiques.
- Participer à la construction de stratégie de prospection sur le segment des entreprises du 1% et quelques autres secteurs à définir en début de mission.
- Opérationnaliser la stratégie et suivre les indicateurs de succès
- Assurer le suivi et la performance de notre outil CRM (HubSpot) pour animer et développer les relations avec 1% les partenaires existants et les prospects.

Expériences/Formation

- Formation école de commerce ou universitaire ou expérience équivalente dans les domaines de la communication, du développement durable, du marketing ou des relations internationales.
- Envie de progresser sur les enjeux business et biodiversité



- Forte sensibilité aux enjeux environnementaux et intérêt pour la préservation de la biodiversité.
- Capacité démontrée à établir et à entretenir des relations professionnelles.
- Excellentes compétences en communication écrite et orale, en français.
- Proactivité et capacité à travailler en équipe.

Conditions

- Début de stage à partir de juin 2025
- Stage 6 mois à temps plein indemnisé selon indemnité légale de stage dans le cadre d'une convention
- Poste 100% Télétravail, mais il est également possible d'avoir des bureaux à Paris ou à Marseille.
- Remboursement de 50% du forfait téléphone et internet
- Congés : 2 jours par mois

Comment postuler

Les personnes intéressées devront soumettre par courriel un pitch mail ou encore tout autre support pour nous partager ton envie de décrocher ce poste comprenant un Curriculum Vitae (CV) démontrant les qualifications et expériences pour ce poste.

Les candidatures doivent être envoyées par courriel, au plus tard le **18 mai 2025** à l'adresse suivante : recrutement@noe.org avec pour objet « **Candidature stage Chargé.e de développement** ».

Noé se réserve le droit de clôturer le recrutement avant la date d'échéance de l'annonce.

Merci de noter que seules les candidatures retenues pour les entretiens recevront une réponse.